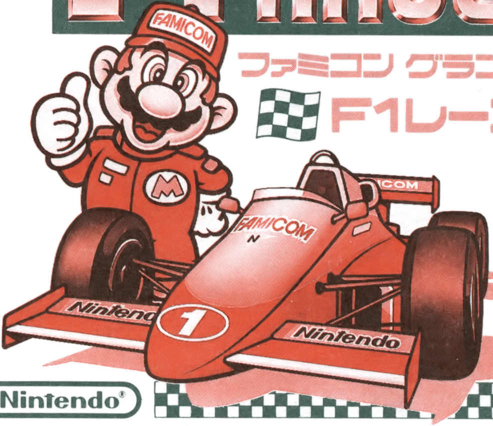
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

FSC-FRGE

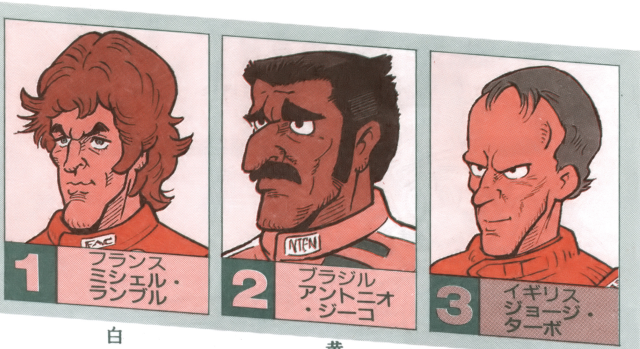
FAMICOM GRAND PRIX
F1 RACE ™

ファミコン グランプリ
F1レース



Nintendo®

世界の強豪を打ち破って



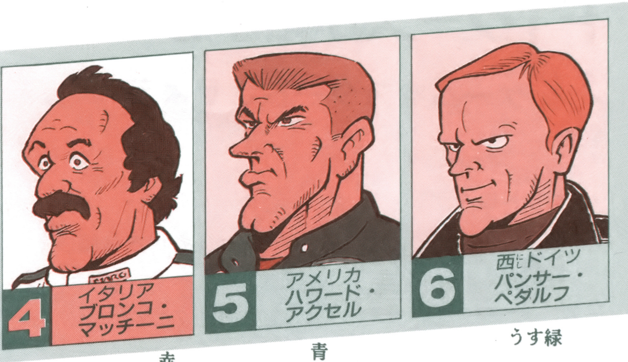
白

黄

紫

ファミコングランプリＦ１レースが開催されます。エントリーされている車両は全部で20台。なかでも強豪はこの6人のレーサーです。イラスト下の色と同じ色のマシンに乗り、いつでも上位につけています。

F1グランプリを目指せ



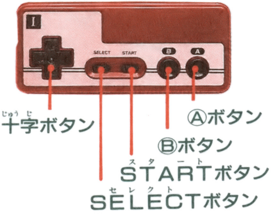
挑戦するキミはレースに出て確実に勝利をおさめ、賞金を稼ぎ、その資金をもとにより高性能なマシンを手に入れ、全レースを制覇してグランプリの座を手にいれなければなりません。活躍を期待しています。

ファミコングランプリ F1レースが始まるぞ

ゲームをスタートさせよう

■コントローラの各部の名称

・コントローラⅠ



このゲームでは、コントローラⅠだけを使用します。

このあとのボタン操作はとくに注記のないかぎり、十字ボタンかSELECTボタンで画面上のカーソルを動かし、STARTボタンで決定します。よく覚えておいて下さい。

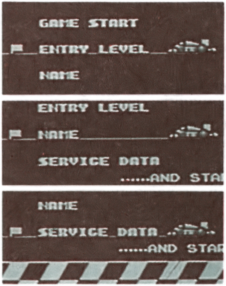
■セレクト画面が出たら

最初のセレクト画面では4つのモードが選択できます。それぞれSTARTボタンを押すと決定されます。



●GAME START

ゲームをすぐ始めたいときは、このモードを選びます。車が画面左に走り去って、つぎのセレクト画面が始まります。



●ENTRY LEVEL

●NAME

●SERVICE DATA

この3つのモードは、トーナメントに応募するとき必要になります。くわしくは後のトーナメント編で説明します。

■ゲームモードは2種類

GAME STARTを選択すると、つぎの2種類のゲームが選べます。

●GRAND PRIX RACE

最初にカーショップでお気に入りのマシンを買い、レースに挑戦して賞金を稼ぎ、そのお金でさらに高性能のマシンを買ってF1グランプリの座を目指します。

●TIME TRIAL RACE

サーキットやマシンを自由に選んでタイムを競いあうGRAND PRIX RACEの練習モードです。

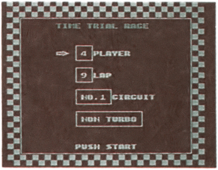




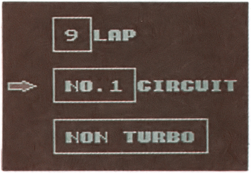
トライアルモードで腕ならし

■サーキットNo.と周回数を決める

TIME TRIAL RACEを選び、画面の指示に従ってB面をセットするとゲーム設定画面に変わります。



ゲーム設定画面では、何周するか、走るサーキットの番号、プレイする人数、マシンの種類を決めます。入力項目の移動は十字ボタンの上下かSELECTボタン、数字の入力は、Ⓐボタンと Ⓑボタンを使って行います。



●サーキットNo.

1〜6の範囲で選択

●周回数

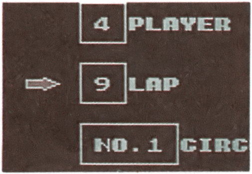
1〜9周の範囲で選択

■4人までプレイできるぞ

●プレイヤー数

1つのサーキットを、交替で4人までプレイできます。それぞれのプレイヤーが設定した周回をまわり終えると、自動的に順位がつけられ表示されます。

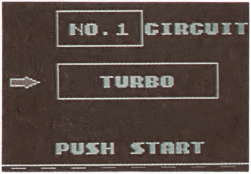
ただ、このトライアルモードでは、記録をセーブすることはできません。





●マシンの種類

マシンはターボ車とノンターボ車の2台が使えます。ゲーム設定画面でⒶボタンを使って選択します。



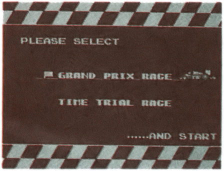
グランプリレースに出場だ

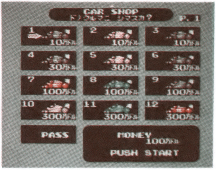
■カーショップでマシンを選ぶ



ゲームセレクト画面でGRAND PRIX RACEを選ぶと、いよいよF1グランプリの始まりです。レースに出場するためには、カーショップでマシンを買わなくてはなりません。

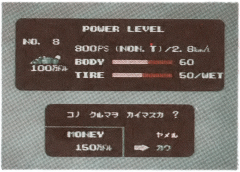
最初、ゲームを始めた時でまだ手持ちのマシンが1台もない時は、右下の写真のようなマシンカタログ画面が出てきます。





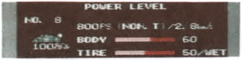
■マシンカタログの見方

マシンカタログ画面でカーソルを欲しいマシンにあわせ、STARTボタンを押すとピックアップ画面に変わります。この画面で各マシンのくわしい性能を知ることができます。





エンジン　馬力、燃費、ターボ車かどうか、などが表示されています。馬力が大きいと燃費がわるくなります。



ボディ　強さがメーターと数字で表されており最高が99です。ダメージを受けやすいかどうかが決まります。

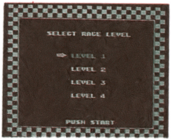


タイヤ　強さとタイプが表示されています。WETは雨の日、DRYは晴れた日に使用すると有利です。

■レベルを選ぶ

ピックアップ画面で「カウ」にカーソルを合わせてSTARTボタンを押すと、自分のマシンとして登録できます。3台そろったら最初のショップ画面でRACEを選択し、画面の指示に従ってB面をセットすると、レベル選択画面が始まります。レベルは4つのサーキットからなり、数字が増えると難易度が高くなります。





	サーキットNo.			
レベル1	1	2	3	4
レベル2	3	4	5	6
レベル3	5	6	7	8
レベル4	7	8	9	10

■出走マシンを選ぶ

レベルを決めたら、出走マシンの決定です。天候やコースマップを見て選んで下さい。出走マシンはプレイ中も最初にショップで選んだ時の色をしています。

■次のレースに進むには



レベル1〜2は9位まで、レベル3〜4は6位までに入ると次のレースに進めます。それ以上だとゲームオーバーになりますが、コンティニューしてそのコースを再度トライできます。ただし、ゲームオーバーになった時のマシンは使えません。

■6位以内に入れば賞金がもらえるぞ

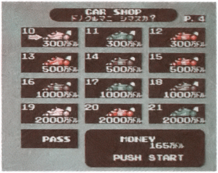
6位以内に入れば賞金がもらえます。また、レース中他のマシンを破壊してしまうと罰金をとられます。賞金と罰金はレースごとに精算されます。

■賞金とマシンをセーブする

所持金と手持ちのマシンはSAVEできます。タイムをSAVEすると自動的にSAVEされますが、マシンと所持金だけをSAVEする場合はショップ画面のSAVEコマンドを使います。

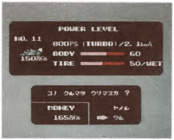
■マシンをパワーアップさせていこう

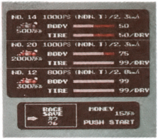
賞金を貯めて所持金を増やし、そのお金で高性能マシンに買い換えることができます。カタログ画面にもレベルが上がるごとに高性能な高額マシンが登場し、最初のショップ画面で買ったり売ったりしてパワーアップが図れます。手持ちのマシンは買ったときの半額で売ることができます。



ただし、自分のマシンがすでに3台あるときに「カウ」を選択したり、逆に1台しかないときに「ウル」を選択したりすることはできません。







プレイ画面のコントローラ操作

■これがプレイ画面だ

コース：画面上を走行するマシンは全部で20台あります。

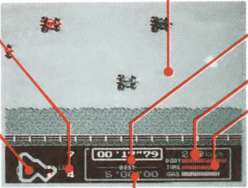
上は現在順位
下は残り周回

コースマップ：自車は黒ふち付き、他は2ページで紹介した強豪の車がその色で表示されます。

現在の走行タイム

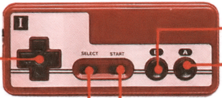
現在の時速

ダメージメーター：上から、ボディ、タイヤ、燃料の状態を表示します。



これまでの最高タイム

■コントローラ操作のまとめ



上：ターボ（ターボ車のみ）
左右：ハンドル

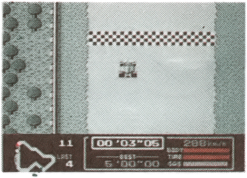
アクセルHIGH
アクセルLOW
両方でブレーキ

ゲーム／レースのスタート

レベル／マシンの選択

■スタート　　Ⓐボタン⇨Ⓑボタン

スタートの時は、まずローギヤのⒶボタンを押し、スピードにのってからハイギヤのⒷボタンを押すようにするとスムーズにスタートがきれます。スタート位置は最初後方からですが、レース結果によってどんどん上がっていきます。

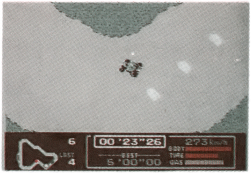


■加速するとき(ターボ車のみ)　✚＋Ⓑボタン

ノンターボ車の場合は、Ⓑボタンを押しつづけているだけで加速し、トップスピードになりますが、ターボ車の場合は、Ⓑボタンを押しつづけトップスピードになってから十字ボタンの上を押すとターボが入りさらに加速してスピードが上がります。



■コーナリング



レース中、コース上に矢印が現れたら、この先に矢印の方向に曲るカーブがあることを示しています。このマークが現れたら素早く、最小半径で回るように、テクニックを磨きましょう。

■ブレーキングテクニック Ⓑボタン＋Ⓐボタン



Ⓐボタンと Ⓑボタンを同時に押すとブレーキがかかります。Ⓑボタンを押したままⒶボタンをチョンチョンと押すテクニックはコーナリングの場合とくに有効です。

■レースを途中で止めるときは

レース中、ポーズをかけたままSELECTボタンを押すと、リタイヤすることができます。

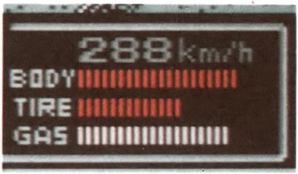
画面の情報に注意

■ダメージメーターに注意

ダメージが大きくなるとマシンは、各部分が次のような大きな影響を受けます。

ボディ　ダメージが大きくなるにつれて、他の車と接触した時、操作不能になる時間が長くなります。メーターが一番左端までくるとリタイアになります。

タイヤ　ダメージが大きくなるとスリップしやすくなります。一番左端にくると、ほとんどコントロールできなくなりますがリタイアにはなりません。



ガソリン　なくなるとリタイアしますが、ピットで補給できます。この点実際のＦ１レースのルールとは異なります。

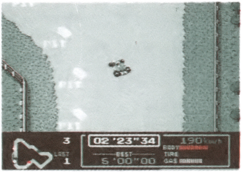
■スピンに気をつけろ



同じマシンに2度ぶつかると、そのマシンはリタイアしてしまって、あとにオイルゾーンが残ります。ここに突っこむとスピンして横滑りしてしまい、操作不能になってしまいますから注意してください。ただし、最初に紹介した6人の強豪のマシンは、オイルゾーンになりません。

■ピットインはタイミングを考えて

ダメージメーターの残りが少なくなったらピットインしなければなりません。メーターの減り方をよく観察して、いつピットインするか考えてください。なお、ピットインしている時、Ⓐボタンを連打すると早く抜けられ、タイムのロスをふせぎます。



トーナメントに参加しよう



開催期間

1987年10月30日(金)〜12月15日(火)

応募はディスクファクスで

■シャッター付き青カードで応募

必ずシャッター付き青カード（FSCカード）で応募してください。黄色のカードでは参加できません。ディスクライターでの書き換えは、1987年11月14日からです。

■応募は無料

応募は何度しても無料です。

■応募できるのは1人1枚

応募できるのは1人1枚のディスクカードだけで、もし応募されましても、あとから応募されたデータが残り、前に応募した記録は無効になります。

■名前を登録



応募のときは、必ず住所氏名をカードにSAVEしてください。一度応募すると、氏名等は書き換えられなくなります。

■ディスクファクス設置店はどこにある?

トーナメントへの参加は、必ずディスクファクス設置店で行ってください。ディスクカードや画面写真を郵送したりしての参加申し込みは受けつけられません。

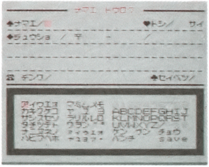
まずは名前を登録しよう

■名前の登録はまちがえないように！



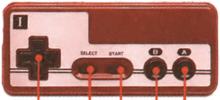
セレクト画面で十字ボタンを上下し、矢印を“NAME”に合わせて、STARTボタンを押すと名前登録の画面に変わります。

■さあ登録開始



左の画面が出たら登録開始です。上の記録面に下の文字パレットで選んだ文字を入れていきます。IDコード（名前、住所、電話番号）、年齢、性別を入力していきます。操作方法にしたがってまちがいのないよう入力していってください。

■コントローラの使い方



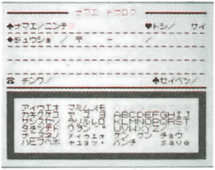
Ⅰのコントローラのみを使います。操作は以下のとおり。

入力文字の決定
移動カーソルの変更
(使用しない)
セレクト画面にもどる
カーソルの移動(左右上下)

■文字を入力する

●文字を選ぶ

十字ボタンを押すと、下の緑色のカーソルが動いて、入力文字が選べます。



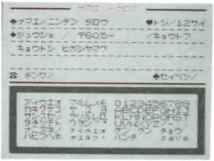
文字を消したいときやスペースを開けたいときは、文字の入っていない白い部分を選んでください。

●文字を決定する

入力文字の決定はⒶボタンで行います。

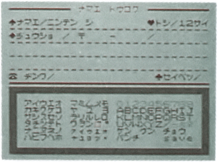
●入力項目を移動させる

記録面のカーソルの移動はⒷボタンを押しながら十字ボタンを押して行います。右に押せば右の項目に、下に押せば次の行に、橙色のカーソルを移動できます。



■濁点、半濁点の入力

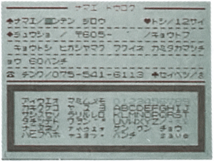
濁点「゛」や半濁点「゜」は普通文字のうしろに橙色のカーソルをおいて、それぞれのキャラクタを入れます。



入力される文字は、1文字分のスペースで画面に表示され、橙色のカーソルは位置を移動しません。

■その他の注意事項

ＩＤの入力は、右の写真のように、姓と名、都道府県名と市町村名の間を１字あけて、番地まできちんと入力すること。電話番号は市外局番も付けてください。登録が終ったら緑色のカーソルをｓａｖｅに合わせて、Ⓐボタンを押してください。ＳＥＬＥＣＴボタンを押すと、セレクト画面にもどります。



■メッセージも送れるぞ

セレクト画面でＥＮＴＲＹ　ＬＥＶＥＬを選ぶと、キミのメッセージが書き込める画面があります。このメッセージはディスクファクスを通してセンターコンピュータに送られ、サービスデータとして全国の仲間たちに紹介されます。



応募のタイムを登録しよう

■4つのレベルのどれかを選んで

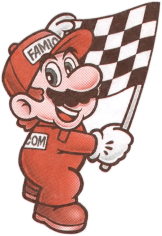




セレクト画面でENTRY LEVELを選ぶと、応募レベル選択画面が出ます。この画面には、プレイ中にSAVEした全ての記録が入っていますが、応募できるのは1つのレベルだけです。そこで、どのレベルで応募するか決定します。十字ボタンの左右でレベルを選択し、STARTボタンで決定します。すでに応募している場合でも、ここでレベルを変更して応募できます。その場合、前に応募した記録は無効になりますから注意してください。



■順位はこうして決められる



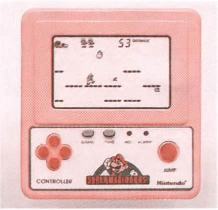
タイムは100分の１秒まで記録し、応募されたレベルごとに、数字の少ないほうから順位をつけていきます。その記録が同タイムの場合は、そのレベルの最終レースのタイムが少ないほうを上位とします。それでも同タイムの場合は、その１つ前のレースにさかのぼって比較します。４レースとも同タイムの場合は最終レースの最終周のラップからさかのぼって比較していきます。すべてのタイムが同じ時は到着順です。

■サービスデータもある

最初のセレクト画面でSERVICE DATAを選択すると、各レベルごとの応募状況が表示されます。同時に、みなさんから寄せられたメッセージが一度に20〜30人分紹介されます。

たのしい賞品がいっぱい

■賞品はマリオのゲーム&ウォッチ



全国から応募された記録は、任天堂のセンターコンピュータで集計され、応募の締切りと同時に各レベルごとに順位がつけられ、後日発表されます。そして応募されたみなさんの中から、下の表に該当された方10000名様にスーパーマリオのゲーム&ウォッチが贈られます。

また、メッセージが紹介された方には記念品が贈られます。

	順位	区分
各レベル共通	1〜100位	トロフィーを添えて全員
	101〜1500位	全員
	ラッキー賞	上記入賞者以外で各レベル1位の人とタイムの下2桁が同じ方各1000名

■ライセンスカードを発行!

トーナメント終了後、応募者全員に、それぞれのレベルごとの最終結果が書かれたライセンスカードが任天堂より発行されます。ライセンスカードは上の表のように3段階に区分けされています。

順位	区分
1～100位	A級ライセンスカード
101～1500位	B級ライセンスカード
1500位以下	C級ライセンスカード

■お楽しみの結果発表

トーナメント結果の最終発表は、応募されたお店で行います。もし何度か応募されていても、最後に応募した記録のみが有効とされ、発表も最後に応募したお店からとなりますから注意してください。



応募のときこれだけは注意

●トーナメントへの応募は、締め切り近くなると混雑が予想されますので、早めにディスクファクス設置店へ！

●住所や氏名などを間違えると賞品やライセンスカードの郵送ができませんので、正確に、きちんと入力しましょう。

●ディスクファクスの設置されていないお店では、応募の受付はできません。



●応募されたデータが、不正な方法によって作成されたと判明した場合、トーナメント規定により、センターコンピュータからデータを削除することがあります。

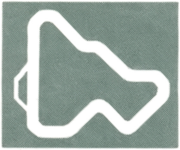
サーキットは全部で10種類

コースレイアウトを知ろう

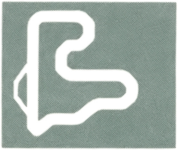
プレイヤーはこのサーキットを４周して順位を競います。高い順位を保つためには、どこにカーブがありどこがストレートで加速できるか十分頭にいれておくことが必要です。

サーキット

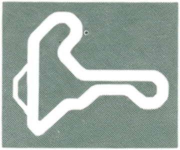
NO.1



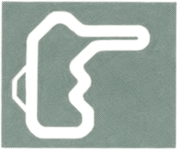
NO.2



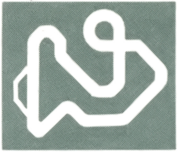
NO.3



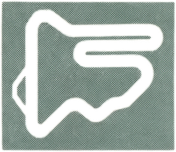
NO.4



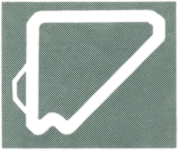
NO.5



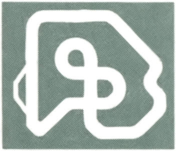
NO.6



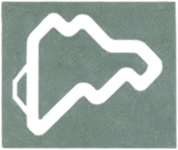
NO.7



NO.8

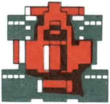


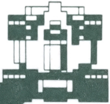
NO.9



NO.10







FAMICOM GRAND PRIX

F1レース™

